



Hei alle sammen

Mandag 20.februar starter hockeycampen i Løren ishall, og vi ser frem til en fantastisk uke både sportslig og sosialt. Hallen vil være åpen fra kl. 07:00, og det er viktig at utøverne møter i god tid i henhold til masterplan.

Fremmøte:

Gruppe 1 møter senest klokka 08:30 man-fre

Gruppe 2 møter senest klokken 08:45 man-fre

Foresatte kan hjelpe til med å knytte skøyter, men når de er ferdig med dette så er det fint at man forlater gardroben.

Alle må ta med treningsskift til aktiviteter utenfor is, det vil si ute og inne. Husk at det kan være kaldt og fuktig, så ta med noe ekstra skift i tilfelle regn/sludd..

Alle som har innebandykølle må ta med dette.

Klubben har teknikkuler som blir brukt under off ice (barmark) øvelsene med kølleteknikk, og det er viktig at dette blir levert inn etter økten. Har du en kølle som blir brukt til off ice og teknikkule, ta det med.

Alle må ta med seg sin egen vannflaske, og man må være flinke til å drikke under hele dagen.

Det vil bli lånt ut drakter på campen, men gruppeledere står fritt til å forandre farger på draktene i gruppene, alle drakter levers til gruppeledere etter ent dag.

Vi skal gjøre vårt for å forebygge tyveri, men det er viktig at hver enkelt utøver leverer inn sine verdisaker til sin gruppeleder hver dag.

Alle må stille med nyslippede skøyter, og trenger man slipp i løpet av uken så er det fint om man melder dette inn i god tid før øktene.

Viktig, dersom noen barn har noe form for allergier, eller andre forhold vi bør vite om, så si dette til gruppeleder, og gi beskjed til de på kjøkkenet.

Etter endt dag så må garderoben ryddes, da det er trening i hallen om kvelden. Spillere fra andre klubber kan ha utstyret sitt i boden til de respektive lagenheter i Hasle-Løren.

Kontaktpersoner:

Jørgen Salsten tlf.: 917 39 142

I tillegg kan man kontakte gruppeledere/hjelpetrenerne kontaktinfo ligger på gruppeinndelingen.

Da ønsker vi alle velkommen og ønsker dere en bra sportslig, morsom og sosial uke.

Hasle-Løren ishockey yngres avd.